

Readme zu VWS Wagen 350-368 + 369



Um den vollen Funktionsumfang der Repaints nutzen zu können, ist es erforderlich, die Radkappen aus dem Citaro Facelift in den Citaro zu übertragen. Es folgt nun eine Schritt-für-Schritt-Anleitung, ebenfalls wird die Innenraummod von Luis G empfohlen:

1. Installiere dir die Radkappen-Mod von Darksider1008.
[Radkappen-Mod by Darksider1008](#)
2. Öffne folgenden Pfad im Windows Explorer: OMSI 2 > Vehicles > MB_O530_Facelift > Model
3. Kopiere die Dateien *Rad_HL_wheelcap.o3d*, *Rad_HR_wheelcap.o3d*, *Rad_VL_wheelcap.o3d* & *Rad_VR_wheelcap.o3d*
4. Öffne den Pfad *OMSI 2 > Vehicles > MB_O530_v5 > Model* und erstelle dort den Ordner *German* und öffne diese.
5. Füge nun die eben kopierten Dateien dort ein.
6. Navigiere nun in den *Model* Ordner zurück, und lege ein Backup der Datei *model_O530 3 Doors.cfg* an.
7. Öffne nun die oben genannte Datei und suche nach dem Eintrag.
[CTCTexture]
repaint_Rad
32.jpg
8. Füge nun unter diesem Eintrag den Eintrag.
[CTCTexture]
repaint_radkappe
01white_FL.jpg
ein.
9. Nun suchst du nach *ÊËÄÑÀ* und ersetzt alles bis zum Abschnitt *ÊÓÇÎÂ* durch folgendes:

```
#####  
Raeder  
#####
```

```
[mesh]  
RK-Mod_by_Darksider1008\wheel_VR.o3d
```

```
[illumination_interior]  
-1  
-1  
-1
```

-1

[newanim]
origin_trans
1.115
3.275
0.475

anim_rot
Wheel_Rotation_0_R
57.295779513082320876798154814105

[newanim]
origin_rot_y
-90
anim_trans
Axle_Suspension_0_R
1

[newanim]

origin_trans
1.115
3.275
0.475
origin_rot_y
90
anim_rot
Axle_Steering_0_R
57.295779513082320876798154814105

[mesh]
RK-Mod_by_Darksider1008\wheel_VL.o3d

[illumination_interior]
-1
-1
-1
-1

[newanim]
origin_trans
-1.115
3.275
0.475
anim_rot
Wheel_Rotation_0_L
57.295779513082320876798154814105

[newanim]
origin_rot_y
-90
anim_trans
Axle_Suspension_0_L
1

[newanim]
origin_trans
-1.115
3.275

0.475
origin_rot_y
90
anim_rot
Axle_Steering_0_L
57.295779513082320876798154814105

[mesh]
RK-Mod_by_Darksider1008\wheel_MR.o3d

[illumination_interior]
-1
-1
-1
-1

[newanim]
origin_trans
0.980
-2.615
0.475
anim_rot
Wheel_Rotation_1_R
57.295779513082320876798154814105

[newanim]
origin_rot_y
-90
anim_trans
Axle_Suspension_1_R
1

[mesh]
RK-Mod_by_Darksider1008\wheel_ML.o3d

[illumination_interior]
-1
-1
-1
-1

[newanim]
origin_trans
-0.980
-2.615
0.475
anim_rot
Wheel_Rotation_1_L
57.295779513082320876798154814105

[newanim]
origin_rot_y
-90
anim_trans
Axle_Suspension_1_L
1

Radkappen Germar
#####

[mesh]
Germar\Rad_VR_wheelcap.o3d

[viewpoint]
0

[visible]
vis_hubcaps_v
2

[newanim]
origin_rot_x
-90
anim_trans
Daueranimation
0.0075

[illumination_interior]
-1
-1
-1
-1

[newanim]
origin_trans
1.099
3.275
0.485

anim_rot
Wheel_Rotation_0_R
57.295779513082320876798154814105

[newanim]
origin_rot_y
-90
anim_trans
Axle_Suspension_0_R
1

[newanim]

origin_trans
1.099
3.275
0.485
origin_rot_y
90
anim_rot
Axle_Steering_0_R
57.295779513082320876798154814105

[matl]
01white_FL.tga
0

[mesh]

Germa\rRad_VL_wheelcap.o3d

[viewpoint]

0

[visible]

vis_hubcaps_v

2

[newanim]

origin_rot_x

-90

anim_trans

Daueranimation

-0.0075

[illumination_interior]

-1

-1

-1

-1

[newanim]

origin_trans

-1.099

3.275

0.485

anim_rot

Wheel_Rotation_0_L

57.295779513082320876798154814105

[newanim]

origin_rot_y

-90

anim_trans

Axle_Suspension_0_L

1

[newanim]

origin_trans

-1.099

3.275

0.485

origin_rot_y

90

anim_rot

Axle_Steering_0_L

57.295779513082320876798154814105

[matl]

01white_FL.tga

0

[mesh]

Germa\rRad_HR_wheelcap.o3d

[viewpoint]

0

[visible]

vis_hubcaps_h
2

[newanim]
origin_rot_x
-90
anim_trans
Daueranimation
0.035

[illumination_interior]
-1
-1
-1
-1

[newanim]
origin_trans
0.916
-2.615
0.485
anim_rot
Wheel_Rotation_1_R
57.295779513082320876798154814105

[newanim]
origin_rot_y
-90
anim_trans
Axle_Suspension_1_R
1

[matl]
01white_FL.tga
0

[mesh]
Germar\Rad_HL_wheelcap.o3d

[viewpoint]
0

[visible]
vis_hubcaps_h
2

[newanim]
origin_rot_x
-90
anim_trans
Daueranimation
-0.035

[illumination_interior]
-1
-1
-1
-1

```
[newanim]
origin_trans
-0.916
-2.615
0.485
anim_rot
Wheel_Rotation_1_L
57.295779513082320876798154814105
```

```
[newanim]
origin_rot_y
-90
anim_trans
Axle_Suspension_1_L
1
```

```
[matl]
01white_FL.tga
0
```

10. Zu guter Letzt muss die Datei nun nur noch gespeichert werden.
11. Nun navigierst Du in den Ordner *OMSI 2 > Vehicles > MB_O530_v5 > Script*, öffnest die *visual_varlist.txt* und trägst dort am Ende die Einträge *repaint_radkappe* und *Daueranimation* nach.
12. Jetzt öffnest du die dort vorhandene *O530_main.osc*.
13. Dort fügst du unter *{init}* im Hauptteil

1 (S.L.Daueranimation)

hinzu.

Nun folgt die Einbauanleitung der Radkappen für den Citaro G.

1. Installiere dir die Radkappen-Mod von Darksider1008.
[Radkappen-Mod by Darksider1008](#)
2. Folge der dort gesondert beigelegten README-Datei.